

ALUR TUJUAN PEMBELAJARAN

Mata Pelajaran : **Desain Grafis**
 Kelas : X SMALB
 Fase : E
 Tahun Ajaran : 2024 / 2025
 Penyusun : Dian Nugraha Rahman, S.Sos.I

ELEMEN	CAPAIAN PEMBELAJARAN	TUJUAN PEMBELAJARAN	ALUR TUJUAN PEMBELAJARAN
Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3)	Pada akhir Fase E, peserta didik dapat menerapkan Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3) yang meliputi: penerapan kesehatan dan keselamatan di lingkungan tempat kerja dengan tidak memindahkan, mengubah dan merusak komponen computer; tidak membawa makanan dan minuman ke dalam ruang komputer atau membawa benda yang membahayakan; tidak keluar atau berpindah tempat duduk tanpa izin; mengenakan kaos kaki dalam ruang komputer; menyalakan dan mematikan komputer sesuai prosedur; melakukan pencegahan kecelakaan kerja; penerapan Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Kerja (P3K); pencegahan penyakit akibat kerja seperti iritasi mata, kesalahan posisi duduk yang dapat mengakibatkan cedera punggung, safety tools area kerja/kelas untuk belajar, personal hygiene atau kebersihan diri meliputi merawat kebersihan diri dengan mengikuti Standar Operasional Prosedur (SOP) yang berlaku di sekolah.	1.1 Menyimak Prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) serta Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Kerja (P3K) 1.2 Memahami informasi prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) serta Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Kerja (P3K) 1.3 Menceritakan prosedur keselamatan dan kesehatan kerja serta pertolongan pertama pada kecelakaan kerja (P3K) 1.4 Melakukan prosedur keselamatan dan kesehatan kerja serta petolongan pertama pada kecelakaan kerja (P3K)	TAHAP 1 1.1 Menyimak Prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) serta Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Kerja (P3K) 1.2 Memahami informasi prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) serta Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Kerja (P3K) 1.3 Mengenal alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 2.2 Mengidentifikasi alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 3.1 Mengamati video pembelajaran mengenai produk desain grafis 4.1 Mengidentifikasi media penyimpanan 5.2 Mengisi daftar ceklis persiapan alat, pemeriksaan kelengkapan bahan TAHAP 2 1.3 Menceritakan mengenai prosedur keselamatan dan kesehatan kerja serta pertolongan pertama pada kecelakaan kerja (P3K)
Persiapan Alat dan Bahan	Pada akhir Fase E, peserta didik dapat menerapkan kemampuan mempersiapkan peralatan dan bahan desain grafis; mengidentifikasi alat dan bahan untuk pembuatan produk desain grafis; memastikan peralatan yang digunakan dalam kondisi aman dan siap pakai; mengidentifikasi keberfungsian peralatan; memahami dan melakukan	2.1 Mengenal alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 2.2 Mengidentifikasi alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 2.3 Mempersiapkan alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 2.4 Membuktikan keberfungsian peralatan desain grafis	2.3 Mempersiapkan alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 3.2 Melakukan pengelompokan jenis jenis produk desain grafis 4.2 Mengenal ekstensi file dari desain grafis TAHAP 3 1.4 Melakukan prosedur keselamatan dan

	pemeliharaan berkala pada alat desain grafis; serta memelihara, membersihkan, dan merapikan kembali peralatan setelah selesai digunakan.	2.5 Melakukan pemeliharaan secara berkala pada alat desain grafis	kesehatan kerja serta pertolongan pertama pada kecelakaan kerja (P3K) 2.4 Membuktikan keberfungsian peralatan desain grafis
Proses Desain Grafis	Pada akhir Fase E, peserta didik dapat mengamati jenis-jenis produk desain grafis; melakukan pengelompokan jenis-jenis produk desain grafis; menerapkan pengoperasian piranti lunak Vector Drawing untuk desain grafis; mengoperasikan piranti lunak Vector Drawing untuk desain grafis; menerapkan pembuatan desain corporate identity atau identitas perusahaan (logo, amplop, kop surat, kartu nama, poster, iklan, banner, dll) menggunakan piranti lunak Vector Drawing, membuat desain sesuai contoh produk identitas perusahaan dengan menggunakan piranti lunak Vector Drawing.	3.1 Mengamati video pembelajaran mengenai produk desain grafis 3.2 Melakukan pengelompokan jenis-jenis produk desain grafis 3.3 Mengoperasikan piranti lunak Vector Drawing untuk desain grafis. 3.4 Menerapkan pembuatan desain corporate identity atau identitas perusahaan (logo, amplop, kop surat, kartu nama, poster, iklan, banner, dll) menggunakan peranti lunak Vector Drawing, membuat desain sesuai contoh produk identitas perusahaan dengan menggunakan peranti lunak Vector Drawing.	3.3 Mengoperasikan piranti lunak Vector Drawing untuk desain grafis. 3.4 Menerapkan pembuatan desain corporate identity atau identitas perusahaan (logo, amplop, kop surat, kartu nama, poster, iklan, banner, dll) menggunakan piranti lunak Vector Drawing, membuat desain sesuai contoh produk identitas perusahaan dengan menggunakan piranti lunak Vector Drawing 4.3 Mengelola file hasil karya TAHAP 4 2.5 Melakukan pemeliharaan secara berkala pada alat desain grafis
Penyelesaian Akhir	Pada akhir Fase E, peserta didik dapat mengidentifikasi penyelesaian akhir yang diperlukan untuk menjaga hasil produk dalam kondisi baik, melakukan penyelesaian hasil karya produk desain grafis (final artwork) yang sudah disetujui oleh guru untuk melanjutkan pada proses produksi cetak.	4.1 Mengidentifikasi media penyimpanan 4.2 Mengenali ekstensi file dari desain grafis 4.3 Memperagakan penyelesaian hasil karya produk desain grafis (final artwork) untuk produksi cetak 4.4 Mengelola file hasil karya	4.4 Memperagakan penyelesaian hasil karya produk desain grafis (final artwork) untuk produksi cetak 5.3 Mempertunjukkan hasil karya desain TAHAP 5 5.1 Membuat laporan hasil karya
Pelaporan	Pada akhir Fase E, peserta didik dapat melaporkan hasil karya desain grafis sesuai prosedur dengan mengisi daftar cek list, persiapan alat, pemeriksaan kelengkapan bahan, dan hasil akhir desain grafis.	5.2 Membuat laporan hasil karya 5.3 Mengisi daftar ceklis persiapan alat, pemeriksaan kelengkapan bahan 5.4 Mempertunjukkan hasil karya desain	5.1 Melaporkan hasil karya desain grafis sesuai prosedur